

Nur Holisa  
NIM.161420101139  
Program Studi Keperawatan

Dosen Pembimbing  
Faisal Amir S.Kep.,Ns.,M.Si

**HUBUNGAN ANTARA *GAME ONLINE* DENGAN INTERAKSI  
SOSIAL DAN MENTAL EMOSIONAL PADA  
REMAJA**

**ABSTRAK**

*Game online* merupakan game yang populer dikalangan remaja. *Game online* adalah suatu jenis permainan elektronik yang diciptakan dari perangkat-perangkat modern. *Game online* merupakan salah satu jenis hiburan yang bisa dinikmati disela-sela aktivitas kehidupan sehari-hari. Sebagian penikmat *game online* adalah remaja. Satu sisi *game online* bisa digunakan untuk menghibur diri, di lain sisi pada beberapa kasus ternyata *game online* bisa berdampak negatif. Tujuan penelitian untuk mengetahui hubungan antara interaksi sosial dan mental emosional pada remaja.

Jenis Penelitian Menggunakan Analitik Korelasi dengan pendekatan *Cross Sectional*. Penelitian dilakukan di wilayah Langkap Burneh Kabupaten Bangkalan, populasi penelitian ini adalah remaja yang bermain *game online*. Sebanyak 25 responden. Penelitian ini menggunakan kuesioner dan analisa data menggunakan *spearman rank*.

Hasil penelitian menunjukkan *game online* dengan interaksi sosial yaitu ( $P= 0,001$ ) dan *game online* dengan mental emosional ( $P=0,001$ ). Dapat disimpulkan bahwa *game online* dapat mempengaruhi interaksi sosial dan mental emosional pada remaja tersebut, ketika remaja kecanduan bermain *game online* dampaknya remaja tersebut akan jarang berinteraksi sosial dengan lingkungan sekitar yang bukan sesama pemain *game online*. Serta akan mempengaruhi mental emosional karna Remaja yang bermain *game online* memiliki emosi yang tidak stabil sehingga mudah berkata kasar, sering mengalami susah tidur, dan mengalami perubahan pola pikir.

**Kata kunci : *Game Online* , Interkasi Sosial, Mental Emosional, Remaja**