|  |
| --- |
| Siti Maysaroh Dosen PembimbingNIM. 15142010049 Lelly Aprilia Vidayati,S.SiT.,M.KesProgram Studi Keperawatan NIDN. 0729048401 |
| **PENGARUH *PERMAINAN PLASTISIN DAN PERMAINAN BUNCH MAGIC BALL TERHADAP KREATIVITAS*** ***ANAK PRA SEKOLAH USIA 4-6 TAHUN***(Studi di TK YKK 02 dan TK Anna Husada di Desa Mlajah Kabupaten Bangkalan) |
| **ABSTRAK**Kreativitas adalah kemampuan seseorang dalam menciptakan kreasi baru dalam melakukan sesuatu agar lebih mudah, efisiensi, dan efektif. Hasil studi pendahuluan dari 10 anak, didapatkan 4 anak kreatif, dan 6 anak kurang kreatif. Tujuan penelitian menganalisis pengaruh permainan plastisin dan permainan *bunch magic ball* terhadap kreativitas anak prasekolah usia 4-6 tahun.Metode penelitian ini menggunakan desain *quasy eksperiment.* Variabel independen adalah permainan plastisin dan permainan *bunch magic ball*, variabel dependen adalah kreativitas anak prasekolah. Populasi dalam penelitian ini sebanyak 62 responden dengan besar sampel 50 responden menggunakan teknik *simple random sampling*. Alat pengumpulan data menggunakan kuesioner yang telah diuji validitas r hitung (0,654) > r tabel (0,707) pada plastisin, dan r hitung (0,733) > r tabel (0,707) pada *bunch magic ball*. Uji statistik penelitian ini menggunakan uji *wilcoxon, paired t-test,* dan *mann whitney.* Penelitian ini telah dilakukan uji Kelaikan Etik yang dilaksanakan oleh KEPK STIKes Ngudia Husada Madura, no : 0091/KEPK/STIKES-NHM/EC/IV/2019.Hasil analisa data dengan uji *wilcoxon* nenunjukkan ada perbedaan antara nilai *pre test* dan *post test* pada kelompok perlakuan yang diberikan permainan plastisin *p-value* (0,000) < α (0,05) maupun kelompok perlakuan yang diberikan permainan *bunch magic ball* dengan uji *paired t-test p-value* (0,000) < α (0,05). Hasil uji *mann whitney p-value* (0,230) > α (0,05) tidak ada perbedaan kreativitas pada kelompok perlakuan permainan plastisin dan kelompok perlakuan permainan *bunch magic ball* pada anak usia prasekolah.Berdasarkan hasil penelitian, permainan plastisin dan permainan *bunch magic ball* terhadap kreativitas anak prasekolah dapat dijadikan sebagai teknik dalam upaya meningkatkan kreativitas anak. |
| **Kata Kunci : plastisin dan *bunch magic ball*, kreativitas anak** |